

**NOMBRE DE LA MATERIA / CURSO EN EL QUE SE IMPARTE****Tecnología Creativa 1ºESO****OBJETIVOS DE LA MATERIA**

Esta asignatura introduce a los alumnos en el apasionante mundo de la tecnología desde diversos puntos de vista. Pero, principalmente, lo hace a través de la creatividad, desarrollándola y utilizándola como recurso fundamental para que los alumnos sean usuarios responsables y también creadores de tecnología. Por tanto uno de los objetivos es activar la creatividad, provocarla para que salga a relucir y ésta se emplee para solucionar problemas tecnológicos.

También tiene como objetivos que el alumnado conozca el proceso tecnológico como método empleado para resolver y buscar soluciones a cualquier problema, suscitar en el alumnado la curiosidad por conocer más sobre los inventos e inventores a lo largo de la historia e iniciarse en el mundo de la programación de juegos, robótica, etc.

CONTENIDOS

- El proceso creativo en tecnología.
- Diseño y construcción de prototipos.
- El proceso tecnológico. Inventos y máquinas.
- Programación creativa.

METODOLOGÍA DE TRABAJO

Se realizarán actividades de carácter práctico y en su mayoría en grupos de trabajo (alguna se realizará individualmente).

EVALUACIÓN
Se evaluará de acuerdo a las actividades realizadas en clase, trabajos y proyectos, que serán de obligada realización y entrega.
VINCULACIÓN DE LA ASIGNATURA CON ESTUDIOS POSTERIORES
Se vincula con la materia de Tecnología (2º, 3º y 4º ESO), Tecnología Robótica (4º ESO) y Tecnología Industrial (1º y 2º Bachillerato).
OTRAS INFORMACIONES
La Tecnología está presente en todos los ámbitos (participa profundamente en cualquier tipo de actividad humana), lo que hace que los conocimientos y habilidades adquiridas tengan su utilidad asegurada en la vida cotidiana, así como en estudios posteriores.